**Reflektion 2**

Mitt intryck av de två veckorna är att vi har gjort ett bra jobb som vi kan bygga vidare på. Vi hade alltid meddelat varandra i förväg om vi inte kunde delta i grupparbetet eller komma i tid. Vår Scrum-matser under den första sprinten var Lukas, han hade ansvaret att följa upp allas arbete.

Vi hade två stå-upp-möten varje arbetsdag. Lukas ansvarade för att hålla tiden och se till att mötet inte drog ut på tiden. Det första mötet ägde rum på morgonen innan arbetet började och vi diskuterade vad vi hade åstadkommit sedan förra arbetsdag och vad vi skulle arbeta med idag, det tog ungefär 20–25 minuter. Det andra mötet ägde rum på eftermiddagen innan vi avslutade för dagen och tog ungefär 5 minuter eftersom det bara var en summering av dagen. Vi hade diskuterat om vi skulle stå upp på möten för det kallas för stå-upp-möten, men efter att Johnathan påpekade att hans pappa och kollegor alltid satt under sina stå-upp-möten, beslutade vi att sitta som de professionella.

Vi hade två veckor på oss att färdigställa den första sprinten. Arbetet gick snabbare än vad vi hade förväntat oss, så att vi hade lagt till några nya ”att göra” uppgifter till den första sprinten. Under de första två veckorna jobbade jag nästan enbart med databasen.

Jag försökte att lära mig hur man byggde upp en databas. Att bygga upp en databas var inte så enkelt, det första vi behövde göra för att kunna koppla en databas till applikationen var att ladda ner en JDBC(Java-databasskopplare). Olika databaser hade olika JDBC-versioner. Vi ville använda MySQL som vår databas, därför att vi måste ladda ner Connector/J för att kunna koppla MySQL till applikationen.

Även om vi hade kopplat en databas till applikationen, kunde vi inte dela med varandra om inte alla hade samma databas på sin dator. För att lösa detta problem behövde vi antingen dela databasmappen med Git och sedan klonar vi ner och koppla upp databasen på varje dator, eller använda Google Cloud SQL. Google Cloud SQL kunde skapa en databas i molnet, men det krävde hjälp av en virtuell maskin (VM). Inställningarna för VM är för komplicerade, vi kanske inte hann med att lära oss om hur man kopplade databasen till en VM så vi beslutat att använda Git i stället. Vi kunde ladda upp databas-mappen till Bitbucket genom Git och dela det med varandra, sedan kunde alla koppla databas-mappen i sin dator. Nackdelar var att man behövde medveten om att ladda ner den senaste versionen av databasen från Bitbucket, eftersom databas-mappen kunde inte uppdatera tillsammans med applikation-mappen.

Efter den första veckan hade vi snabbt insett att det inte var så viktigt att bygga upp en färdig databas från början eftersom innehållet i databasen kunde ändras när som helst så länge applikationsfunktioner var inte helt färdigt. Vår lärare Millan föreslog att börja med en fejkad databas som byggde på java-klasser och repositories. Det var samma metod som jag hade använt i .NET kurs när jag håll på att bygga en fejkad databas för en webbsida.

På grund av att jag var den enda som hade haft .NET-kursen, föll ansvaret på mig att bygga den fejkade databasen. Jag lyckades bygga Java-Klasser och fylla fejkade data i repository, samt metoder som kunde används för att hämta data, men applikationen kunde inte köras. Systemet anropade fel och det felade i första steget. Lukas såg att jag kämpade svårt på databasen, så han ville hjälpa mig. Jag försökte förklara koden för Lukas, men han tyckte att det var svårt att förstå och började tvivla på om vi var på rätt väg. Vi var stressad eftersom den fejkade databasen inte var klar och vi hade bara en arbetsdag kvar innan den första sprinten tar slut. Lyckligtvis löste Jonathan problemet, så vi hann att bygga upp en fejkad databas innan det första sprinten tar slut.

Det fanns en annan sak som imponerade starkt på mig. Erik hade uttryckt sin önskan om att bli Unix-designer i framtiden och hade därför lagt mycket tid på applikationslayout och design. Han hade försökt att skapa en CSS-fil för att skapa en bakgrund till inloggningssidan. Erik lyckades köra CSS-fil på egen dator, men det fungerade inte på andras datorer. Vid denna tidpunkt hade Millan precis gått hem eftersom hon mådde illa. Erik ville verkligen att bakgrundsbilden skulle funka, han blev stressade eftersom det var sista dagen i första sprinten, problemet skulle kunna lösa innan den första redovisningen. Han gick till systemet och frågade några kunniga elever där och fick en bra lösning. Vi hittar alltid lösningar om vi kämpar på det, det är min grupp.

Alla hade jobbat med olika arbetsuppgifter under de första två veckorna, förutom jag som nästan enbart fokuserat på databasen. På den första dagen i sprinten missade John på grund av omtenta. Det första arbetstillfället var på onsdag då hade vi jobbat bara tre timmar. Måns och Erik jobbade på sidor för matinformation och matpaket, Lukas och Johnathan jobbade på hyttinformation och hyttalternativ. Under den andra arbetsdagen körde vi hela dag. Då började Johnathan att försöka skapa en bokningsklass för att kunna spara en bokning. Måns jobbade på evenemangsidan, Lukas testade att merge alla branches på Bitbucket och John hade skapat en kundvagn sida. Erik kunde inte komma på grund av tävlingen han hade. Det var den första veckan.

Under den andra veckan försökte Erik och Måns att avancera funktioner på sidorna, Erik hade fixat många fina bilder och Måns hade lagt några nya scener på applikationer. Lukas och Johnathan började att hjälpa mig bygga databasen, samtidigt hade Johnathan och John tagit på sig ansvaret att bygga bokningsklassen.

I kapitel 15 av Scrum-boken diskuteras hur många mindre grupper som bör byggas inom en Scrum-grupp. Sidan 129 ger två exempel, exempel 1 är att inte dela upp alls, vilket kan leda till att gruppen delar sig själv och bidra två separata grupper. Exempel 2 handlar om att dela upp gruppen i tre små grupper, vilket kan leda till att en av grupperna blir isolerad från de andra. Vi hade inte delat upp vår grupp i mindre grupper, men det var tydligen att alla var vana vid att prata och diskutera med en specifik person i stället för med hela gruppen. Jag fördrog att prata med Johnathan, medan Måns föredrog att prata med Erik. Trots detta kunde vi fortfarande förstå vad de andra hade gjort hittills eftersom vi hade två gemensamma möten vid varje arbetstillfälle och vår Scrum-master hade gjort ett bra jobb. Även om inte alla pratade med varandra under arbetet, ville alla prata med Lukas och berätta hur arbetet hade gått. Lukas sedan kunde fördela uppgifterna till lämpliga personer. En ledare spelade en viktig roll i alla typer av grupper. (Scrum and XP from the trenches 2015).

En annan anledning till att vi visste vad andra hade gjort var vart hade vi arbetat. Vi brukade arbeta tillsammans i samma rum eller vid ett stort bord, så att vi kunde höra när någon diskuterade med andra och kunde se deras skärm. En blick på bara 0,5 sekund kunde innehålla en stor mängd information, så jag vet vad den personen höll på med och vilka hinder hen kanske hade stött på. På det sättet behövde personen inte förklara mycket om vad hen hade gjort eller vilken utmaningar hen hade stött på. Jag tycker att att arbeta i samma rum är en faktor för effektivt grupparbete.

Kommunikationen i gruppen hade varit bra, där vi tog hänsyn till och respekterar varandra det vi gjorde. Detta hade lett till en bra balans mellan struktur och frihet i vårt arbete. Ingen bestämmer vad någon annan skulle göra, vår scrum-master frågade oss varje morgon vid arbetstillfälle om vad vi ville jobba med under dagen, och alla hade frihet att välja sina egna uppgifter. Eftersom vi kunde lägga tid på det som vi verkligen tyckte var roligt, kunde vi arbeta effektivt och gjorde ett bra jobb.

För att arbete ännu mer effektivt tror jag att det skulle vara bra att sätta upp mål för varje dag, som sedan kan följas upp av scrum-master för att se om målen har uppnåtts eller om de behöver justeras.

Vi ansåg att de uppgifter och arbetslistor som vi skapade före första sprinten var ganska otydliga, med dåliga beskrivningar av uppgifterna eller felaktiga förutsättningar. Efter att ha genomfört första sprinten hade vi nu en bättre förståelse för hur hela arbetet kom att se ut i nästa sprint, vilket kom att hjälpa oss att skapa tydligare uppgifter och arbetslistor, och våra mål kom att bli mer väldefinierade.

Det fanns många andra bra saker som vi kunde ta med oss till den andra sprinten. Alla i gruppen var ganska engagerade. Trots uppmaningarna med ny teknik hittade vi alltid lösningar när hinder uppstår. Vi ville alltid fortsätta att arbeta framåt under de två veckorna och började med nästa uppgift så fort vi hade löst den föregående, därför att vi hade lagt till några nya uppgifter i vår första sprint.

Gruppen visade också stor flexibilitet, och varje individ hade kompetensen att anpassa sig till olika situationer så att arbetet inte påverkas negativt av frånvaro. Ibland saknade vi en gruppmedlem vid arbetstillfälle, men hen som tog frånvaron brukade kunna jobba hemifrån och ansluter till oss via Discord-samtal. Kommunikationen fungerade bra när en person jobbar hemifrån, men det var osäkert hur bra det fungerar när flera personer var frånvarande samtidigt.

Vi hade testat att jobba hemifrån via Discord vid ett tillfälle på en onsdag, men det fungerade inte bra. Alla hade en dålig upplevelse av det och tyckte att grupparbetet fungerade bättre när vi var på plats. Personligen tror jag att det kan bero på vår begränsade tekniska kunskap. Om vi förstår tekniken bättre och har mer erfarenhet av att jobba på utvecklingen kan det bli lättare för oss att göra det i framtiden.

Flera företag hade testat att jobba på distans under pandemin och fått liknande eller bättre resultat än när de arbetade på plats. Detta kunde bero på att de anställda hade en god erfarenhet inom sin bransch och därför klarade av att arbeta på distans utan problem (Microsoft 2021).

Jag blev lite förvånad över min roll i grupparbetet. Det var första gången som jag hade känt mig så trygg i en grupp. I vissa grupper hade mina åsikter blivit ignorerade när jag hade varit för tyst. Mina tidigare erfarenheter av grupparbete som kanske hade tvingat mig att göra en ändring på mig själv. Även om jag fortfarande var den som lyssnar mest, kunde jag nu också dela med mig av mina åsikter till gruppen och de tog mig på allvar. Det känns verkligen bra med den gruppen jag är nu. Jag ska med mig detta till framtiden. Under de två veckorna har jag också lärt mig hur ska jag beteende mig för att arbetade i en effektiv grupp. Gruppen ska lyssna på varandra, respektera varandra och lita på varandra, annars det är inte en bra grupp som jag ska samarbeta med.

Förutom att arbeta med databasen hade jag även hjälpt gruppen med att boka grupprum och skriva arbetsjournal. Det kanske inte var nödvändigt att skriva arbetsjournal då var det lika bra att kolla på sprinten, men det hade hjälpt mig att skriva denna reflektion, därför att jag kunde komma ihop vad de andra hade gjort vid varje tillfälle.

**Referenser**

Ny rapport: Distansarbetet har fungerat bra, men nu tänker många byta jobb(2021). Microsoft Tillgänglig: [Ny rapport: Distansarbetet har fungerat bra, men nu tänker många byta jobb – Pressrum (microsoft.com)](https://news.microsoft.com/sv-se/2021/03/22/ny-rapport-distansarbetet-har-fungerat-bra-men-nu-tanker-manga-byta-jobb/) [Hämtad 2023-03-07]

Kniberg H. 2015. Scrum and XP from The Trenches- How We Do Scrum. 2.uppl. Published by C4Media, publisher of InfoQ.com. (si. 127-153)